

## 352 Représentation graphique numérique (R)

### Premier indicateur

Non défini  
 ␣ Non défini

### Second indicateur

Non défini  
 ␣ Non défini

### Codes de sous-zones

‡a Méthode de référence directe (NR)  
 ‡b Type d'objet (R)  
 ‡c Nombre d'objets (R)  
 ‡d Nombre de rangées (NR)  
 ‡e Nombre de colonnes (NR)  
 ‡f Nombre vertical (NR)

‡g Niveau de topologie VPF (NR)  
 ‡i Description de référence indirecte (NR)  
 ‡q [Support de l'image numérique \(NR\)](#)  
 ‡6 Liaison (NR)  
 ‡8 Numéro de liaison de zone et de séquence (R)

### DÉFINITION ET PORTÉE DE LA ZONE

Cette zone contient une description de la méthode d'établissement des références et du mécanisme utilisé pour représenter l'information géospatiale dans un ensemble de données. Il s'agit de la nature de la technique d'inscription utilisée, du nombre d'éléments dans l'ensemble des données, [et du support dans lequel l'information est stockée.](#)

### LIGNES DIRECTRICES POUR L'APPLICATION DES DÉSIGNATEURS DE CONTENU

#### ■ INDICATEURS

Les deux positions d'indicateur sont non définies; chacune contient un blanc (␣).

#### ■ CODES DE SOUS-ZONES

##### ‡a - Méthode de référence directe

La sous-zone ‡a renferme le système d'objets utilisés pour représenter directement l'espace dans un ensemble de données.

352 ␣‡aVecteur.

##### ‡b - Type d'objet

La sous-zone ‡b contient le type de points, de vecteurs ou de trames géospatiaux précis utilisés pour représenter les emplacements géométriques dans l'ensemble de données.

352 ␣‡aPoint :‡bPoint d'une entité.

352 ␣‡aVecteur :‡bChaîne de réseau, graphe non planaire.

352 ␣‡aTrame :‡bpixel.

## 352

### ‡c - Nombre d'objets

La sous-zone ‡c contient le nombre de chaque type d'objet (point ou vecteur) utilisé dans un ensemble de données.

352 ‡aVecteur :‡bGT-polygone composé de chaînes‡c(70).

### ‡d - Nombre de rangées

La sous-zone ‡d contient le nombre maximum d'objets tramés le long de l'axe des y (ordonnées). On l'utilise pour les objets tramés rectangulaires.

### ‡e - Nombre de colonnes

La sous-zone ‡e contient le nombre maximum d'objets tramés le long de l'axe des x (abscisses). On l'utilise pour les objets tramés rectangulaires.

### ‡f - Nombre vertical

La sous-zone ‡f contient le nombre maximum d'objets tramés le long de l'axe des z (vertical). On l'utilise pour les objets tramés volumétriques rectangulaires.

### ‡g - Niveau de topologie VPF

La sous-zone ‡g contient l'intégralité de la topologie de l'ensemble de données. Les niveaux d'intégralité sont définis dans le document *Department of Defense 1992, Vector Product Format* (MIL-STD-600006) (Philadelphia, Department of Defense, Defense Printing Service Detachment Office).

### ‡i - Description de référence indirecte

La sous-zone ‡i contient une description des caractéristiques géospatiale, des codes d'adressage ou d'autres moyens de référence des emplacements.

352 ‡aVecteur :‡ilimite de plaine inondable de 100 ans, limite de plaine inondable de 500 ans.

### ‡q - Support de l'image numérique

La sous-zone ‡q contient le nom du support dans lequel l'image est stockée.

352 ‡aVecteur :‡bpoint‡c(13671), ‡bensemble‡c(20171), ‡bGT-polygone composé de chaînes‡c(13672) ;‡qexportation ARC/INFO.

352 ‡aTrame :‡bpixel‡d(5 000 x‡e5 000) ;‡qTIFF.

### ‡6 - Liaison

### ‡8 - Numéro de liaison de zone et de séquence

Voir la description de ces sous-zones dans l'Annexe A.

## CONVENTIONS D'ENTRÉE DES DONNÉES

### Ponctuation

| La zone 352 se termine par un point final.

---

## HISTORIQUE DES DÉSIGNATEURS DE CONTENU

| #q      *Support de l'image numérique [NOUVEAU, 2003]*